



Svenska Superligan

2018/2019

Produktionsmanual

Innehåll

1. Central reklam.....	3
1.1 Matcharrangemang i Svenska Superligan	3
1.1.1 Samtliga SSL-matcher.....	3
1.1.2 TV-matcher	4
1.2 Förenings hemsida	4
1.3 Rapportering Svenska Spel	5
1.4 Övrigt	5
1.4.1 Officiell Matchboll	5
1.4.2 Matchprogram	5
1.4.3 Matchställ	5
2. Websändningar SSLplay.se	6
2.1 Bakgrund	6
2.1.1 Nyhetsrätt.....	6
2.1.2 Rapportering	6
.....	7
2.3 Produktion	7
2.4 Övrigt	7
2.4.1 Visningsrätt.....	7
3. TV-matcher från Svenska Superligan.....	8
3.1 Generellt	8
3.2 TV-golv	8
3.2.1 Tejpning	8
3.2.2 Golvläggning/-borttagning	8
3.3 Reklam	8
3.3.1 Golv.....	8
3.3.2 Andra bandet/LED	8
3.3.3 Backdrop.....	8
3.4 Produktion.....	9
3.5 Övrigt.....	9
4. Biljettsystem.....	9
5. Instruktion SSL-statistik 2018/2019	10
Bilaga 1 - Instruktion för rapportering av Inför Säsongen	12
Bilaga 2. Instruktioner för rapportering av Matchrapport	17

1. Central reklam

1.1 Matcharrangemang i Svenska Superligan

1.1.1 Samtliga SSL-matcher

- Mittcirkel (golvdekal) från Svenska Spel. Placering riktad mot kameran sida.

Arrangerande förening ansvarar för att lägga golvreklamen enligt följande instruktion:
<https://www.youtube.com/watch?v=rBCcmxIrlc8&feature=youtu.be>

- 3 platser på sargen (sargdekaler) centrerade på mitten av långsidan motsatt sida huvudkamerans placering enligt följande:

Svenska Spel ”Framåt för” – Svenska Spel ”Svensk Innebandy” – Pantamera

”Framåt för” ska sättas mot sargbitens högra kant och ”Svensk Innebandy” ska sättas mot den andra sargbitens vänstra kant. Pantamera ska sättas mitt på den tredje sargbiten.

Bra exempel:



Felaktigt exempel:



- Reklamfilmer (bildskärm/jumbotron) för följande sponsorer skall visas före match och i respektive periodpaus (vid totalt tre tillfällen/match):
 - Svenska Spel
 - Försvarsmakten
 - Pantamera

Saknas bildskärm skall ljudjingel istället spelas upp i enlighet med ovanstående direktiv.

Budskap från respektive partner skickas ut till er inför säsongstart. Vi reserverar oss för att budskap kan förändras under säsongen. Information och nytt budskap skickas i så fall ut till er när förändring sker.

- Intervjbackdrop
Vid användande av intervjbackdrop ska Svenska Spels logga synas på motsvarandes sätt som föreningens huvudsponsorer.
- Central backdrop
Vid TV-matcher och webbsändningar ska den centrala backdroppen användas.

1.1.2 TV-matcher

- Svenska Innebandyförbundet äger rätt till all golvreklam.
- Svenska Innebandyförbundet äger rätt till hela andra bandet vid TV-matcher.
- Svenska Innebandyförbundets centrala intervjbackdrop ska användas.

1.2 Förenings hemsida

På hemsida för förening med lag i Svenska Superligan skall följande sponsorerers logotyper/banner finnas med:

- Svenska Spel
- Försvarsmakten
- Pantamera

Ska finnas med på startsida och sponsorstruktur motsvarande föreningens huvudsponsorer.

1.3 Rapportering Svenska Spel

Svenska Spel är en samarbetspartner till Svensk Innebandy. I avtalet med Svenska Spel regleras SSL-föreningarnas rapportskyldigheter i samband med att matcherna är spelobjekt. Samtliga föreningar i SSL Herr och SSL Dam ska löpande rapportera till Svenska Spel om läget i respektive lag m.m.

Varje förening ska utse en kontaktperson (t ex tränare, ass. tränare eller sportchef) som sköter rapporteringen till Svenska Spel.

Varje förening ska även till Svenska Spel avge en mer generell rapport före säsongen med information om spelares betydelse för laget, nyförvärv, spelare som lämnat föreningen osv. Tidsåtgång för denna rapport uppskattas till ca 45 minuter – se bilaga 1.

Rapporteringen ska ske en (1) gång mellan varje match. Spelas nästkommande match fredag-måndag ska rapporten vara inne senast onsdag kl. 12:00 och spelas den tisdag-torsdag ska rapporten vara inne senast söndag kl. 20:00. Tidsåtgången för inrapporteringen uppskattas till ca 10-15 minuter – se bilaga 2.

Rapportering görs via denna länk:

<https://svenskaspel.se/prod/ExternSportinformation>

1.4 Övrigt

1.4.1 Officiell Matchboll

Samtliga matcher i Svenska Superligan skall spelas med en officiell matchboll KH Official SSL boll. Bolltorn (från leverantör av officiell matchboll) ska utplaceras vid sargvakter och sekretariat.

1.4.2 Matchprogram

Inga annonser i eventuellt matchprogram för centrala sponsorer/partners.

1.4.3 Matchställ

Inget tryck av logotyper på matchställ/-tröja för centrala sponsorer/partners.

2. Websändningar SSLplay.se

2.1 Bakgrund

Svenska Innebandyförbundet och Sportsground har tecknat ett avtal över tre år med start från september 2016 avseende plattformen SSLplay.se där samtliga matcher i Svenska Superligan skall sändas. Sportsground kommer även producera samtliga matcher i Superligan damer och herrar med enhetlig grafik och innehåll (förutom de som Discovery producerar).

2.1.1 Nyhetsrätt

För journalister på plats i arenan som skapar eget material

Svenska Innebandyförbundet/förening får maximalt medge extern aktör/kanal att fritt i efterhand visa rörliga matchbilder från Svenska Superligan upp till 180 sekunder (sk 'nyhetsrätt'). Det vill säga när av föreningen ackrediterat mediabolag tar egna bilder med egen kamera.

För bilder fritt från SSLplay.se

Bildmaterial som en kund får tillgång till genom SSLplay.se skyddas av svensk och internationell upphovsrättslagstiftning – se vidare användarvillkor på SSLplay.se

Rätt att fritt visa bilder upp till 90 sekunder per match som kan hämtas från Sportsground producerad matchfeed. Det är ej tillåtet att hämta bilder från highlightspaketen.

Media som önskar tillgång till matchfeeden från SSLplay.se kontaktar Svensk Innebandys pressansvarig, Lisa Eskils, via lisa.eskils@innebandy.se eller 073-529 32 34.

Alla som använder bilder från SSLplay.se ska ange "Bilder från SSLplay.se" under de tio första sekunderna av inslaget. Eventuella undantag ska avtalas skriftligen. SVT, TV4 och Discovery behandlas separat via avtal.

För färdigskapade highlightspaket av Sportsground

Visas på SSLplay.se efter matcher samt kan av Svenska Innebandyförbundet/Sportsground säljas till tredje part enligt prislista. Förening och tredje part har rätt att bädda in paketet från SSLplay.se på egen hemsida.

FTP

Inloggningsuppgifter till FTP-server där möjlighet finns för nedladdning av matchfeed är att betrakta som en värdehandling, och får ej nyttjas i annat syfte än vad som ovan beskrivits. Vid missbruk kommer tillgång till FTP-server att begränsas för berörd part.

2.1.2 Rapportering

Både hemma- och bortalag skall enligt Seriekraven för Svenska Superligan senast 4 timmar före matchstart lägga in sin laguppställning i iBIS. Lagen anger dessutom varje spelares formationstillhörighet senast en timme innan match i iBIS. Inläggningen av startande femmor är viktig för att underlätta mediabevakningen.

2.3 Produktion

Förening ansvarar för att utse kontaktperson inför/under sändningar av matcher i Svenska Superligan som centralt produktionsbolag kan kontakta kring laguppställningar och intervjuer.

Intervjuer i sändningarna (inför match och i periodpauserna) kommer att genomföras i huvuddelen av matcherna i grundserien och slutspelet för herrarna.

Intervjuer i sändningar (inför match och i periodpauserna) kommer succesivt att implementeras för damerna under säsongen.

Samtliga intervjuer kopplade till sändningarna skall genomföras framför central intervjubackdrop.

Förening skall tillse att matcharenan är utsedd med kamerapodie med eluttag och internetuppkoppling med minst 100 Mbit/s uppströms.

Förening har rätt att sälja två billboards per match som föreningen spelar i Svenska Superligan (såväl vid hemma- som bortamatch). Varje billboard visas under fem sekunder vid sex tillfällen per sändning/match. Föreningen skickar in beställning (senast fem arbetsdagar innan match) för produktion av billboards till sponsor@sportsground.se. Förening har rätt att kostnadsfritt byta respektive billboards vid ett tillfälle per säsong. Vid fler produktioner tillkommer en kostnad om 2 000 kr exkl moms per billboard.

Förening har rätt att tappa signalen från produktionsbolaget för egen arenaproduktion.

Produktionsbolaget tillhandahåller föreningarna en matchfil efter samtliga matcher som producerats på detta sätt för nedladdning via en FTP-server ([ftp.sportsground.se](ftp:sportsground.se)). Matchfilen kommer finnas tillgänglig på FTP-servern omkring en timme efter avslutad match.

2.4 Övrigt

2.4.1 Visningsrätt

Offentlig miljö

Svenska Innebandyförbundet har rätt att ge tillstånd till förening/extern aktör (kund) för visning i publik/offentlig miljö enligt följande:

Prislista Svenska Superligan (est antal personer)	0-30	31-80	81-160	161-240	241-350
Ordinarie pris	1 500	2 500	3 500	4 500	5 500
Event/Torgevent	offert	offert	offert	offert	offert

Svenska Innebandyförbundet fakturerar aktör/kund, och hemmalaget i visad match erhåller 80 % av beloppet.

3. TV-matcher från Svenska Superligan

3.1 Generellt

Svenska Innebandyförbundet och Discovery har ett avtal som ger Discovery rätt att på sina kanaler/plattformar sända ett specifikt antal matcher per säsong.

Vid samtliga TV-matcher finns en så kallad Supervisor på plats från Svenska innebandyförbundet.

3.2 TV-golv

Vid TV-matcher skall golvet endast ha innebandylinjering.

3.2.1 Tejpning

Förening skall bistå med personal (2 pers) för övertejpning av icke-innebandylinjering.

3.2.2 Golvläggning/-borttagning

Förening skall, vid behov då tejpning enligt 3.2.1 inte är möjlig, bistå med personal (minst 6 pers) för läggning/borttagning av TV-golv.

3.3 Reklam

3.3.1 Golv

SIBF äger rätt till all golvreklam vid TV-match.

Förening ansvarar för eventuell övertäckning av egen golvreklam.

Förening skall bistå med personal (2 pers – kan vara samma personer som i punkt 3.2.1) för läggning/borttagning av central golvreklam.

3.3.2 Andra bandet/LED

SIBF äger rätt till hela andra bandet vid TV-match.

Förening skall bistå med personal (2 pers – kan vara samma personer som i punkt 3.2.1) för rigg/avetablering av central LED-skärm.

Förening ansvarar för att det finns två 32 amp eluttag, en på vardera planhalva på motsatt långsida från huvudkamerans position.

Förening ansvarar för eventuell övertäckning av egen reklam på andra bandet upp till 1.7 m från golvet.

3.3.3 Backdrop

SIBF tillhandahåller vid TV-match särskild intervjubackdrop framför vilken samtliga intervjuer av spelare och ledare skall göras.

3.4 Produktion

Förening skall tillse att matcharenan är utsedd med kamerapodie med eluttag och internetuppkoppling med minst 50 Mbit/s uppströms. Nätuttaget för internetuppkopplingen skall vara placerat maximalt 40 meter från parkeringen för TV-bussen.

Förening ansvarar för att utse kontaktperson inför/under sändning av TV-match i SSL som skall bistå produktionsbolaget kring tekniska frågor såsom parkering, kamerapodie, el-/nätuttag etc.

Förening ansvarar för att utse en person som inför/under/direkt efter matchen verkar som studiopersonal och bistår produktionsbolaget med laguppställningar, och utifrån direktiv från produktionsbolaget kommunicerar med domarna om när matchen skall starta/fortsätta samt säkerställer intervjuer med spelare/ledare (framför intervjubackdrop som tillhandahålls av SIBF).

3.5 Övrigt

Ingen mat behöver beställas till TV-teamet. Bjud gärna på kaffe inklusive fika till kommentatorerna och till personalen i TV-bussen.

4. Biljettsystem

Svenska Innebandyförbundet och SEI rekommenderar AXS som biljettsystem.

5. Instruktion SSL-statistik 2018/2019

Rapportering av händelser ska ske i iBIS

Inför säsongen:

- NYHET: Ladda upp porträttbilder på spelare och ledare på deras personliga iBIS-sidor så de visas på www.innebandy.se (se manual på www.innebandy.se/ibis)
- NYHET: Ladda upp föreningens/klubbens officiella logotype i iBIS så visas den på www.innebandy.se (se manual på www.innebandy.se/ibis)

Inför match:

- Laguppställning och formationer i iBIS

Både hemma- och bortalag skall enligt Seriekraven för Svenska Superligan senast 4 timmar före matchstart lägga in sin laguppställning i iBIS.

Lagen anger dessutom varje spelares formationstillhörighet senast en timme innan match i iBIS. Inläggningen av startande femmor är viktig för att underlätta mediabevakningen.

Har ett lag mer än en målvakt registrerad i matchtruppen SKA den målvakt som startar matchen markeras med en ETTA i kolumnen Femma i matchtruppen. Då skapas per automatik en händelse, Målvakt-In, när matchen startas.

Under match:

- Rapportera alla matchhändelser direkt och i rätt tidsordning i iBIS, så allmänheten bland annat kan följa matchen på www.innebandy.se.
- Rapportera skotten efter varje period
Definitionen av ett skott: *Ett skott som går i mål eller som når fram till mål och där räddas av målvakt. Skott i stolpe/ribba är inte skott på mål.*
- Målvaktsstatistik
Så här hanteras målvaktsstatistiken:
När skottstatistik registreras korrekt i iBIS beräknas målvaktsstatistik ut automatiskt. *OBS!* Sker målvaktsbytet under pågående period kan inte målvaktstatistik räknas ut av iBIS, utan det kräver att sekretariatet håller ordning på hur många skott respektive målvakt fått emot sig och manuellt fyller i mottagna skott för respektive målvakt i aktuellt lag.
Händelsetyper Målvakt-In och Målvakt-Ut finns i iBIS.
När ett lag byter målvakt eller tar ut målvakten måste sekretariatet vara uppmärksamma på dessa händelser.
Om lag tar ut målvakten, t ex i slutet av matchen, kan detta registreras i iBIS som målvaktbyte, men gör man inte det, är det viktigt att sekretariatet ser till att eventuella skott/mål som görs i tom målbur inte bokförs på den utbytta målvakten.
- Rapportera publiksiffran i iBIS
Definitionen, beräkning av publiksiffran: *Publiken ska räknas genom de människor som är i arenan exkl. spelare, ledare och domare.*

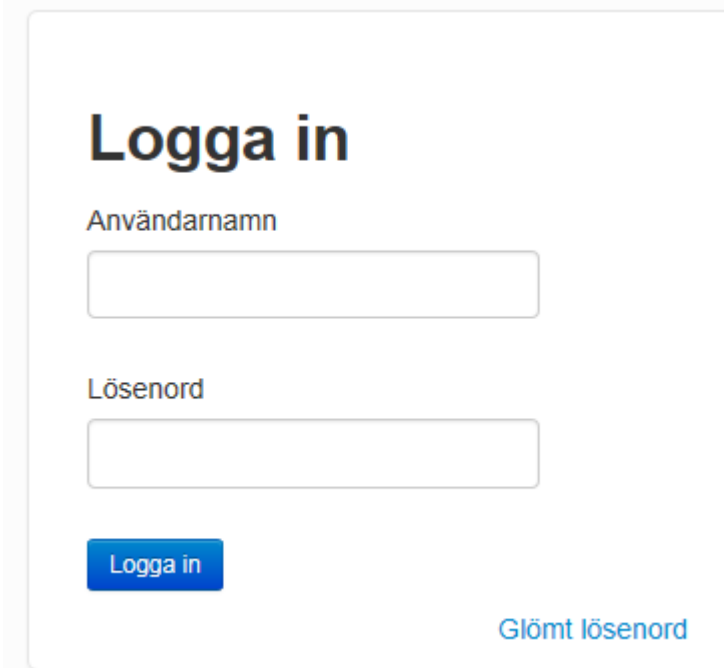
Efter match:

- Kontrollera alla händelser som rapporterats (korrigera eventuellt felaktigheter genom att klicka på tidsangivelsen)
- Godkänn och avsluta matchen i iBIS

För ytterligare instruktioner, se manualer i iBIS.

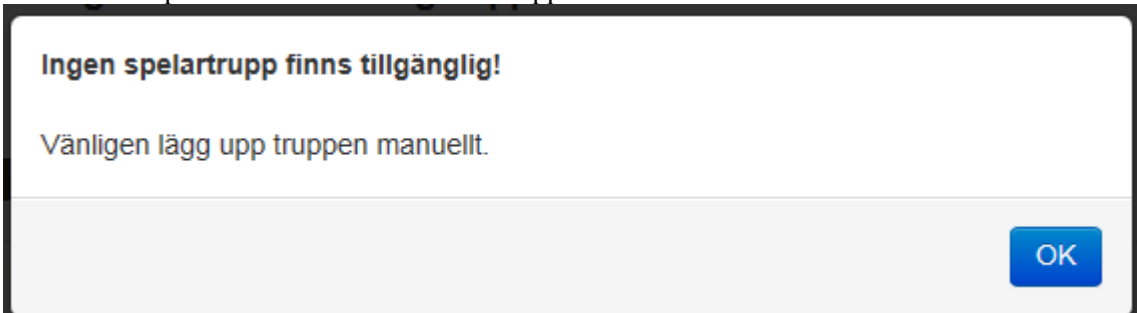
Bilaga 1 - Instruktion för rapportering av Inför Säsongen

1. Klicka på länken <https://svenskaspel.se/prod/ExternSportinformation> alt. skriv in adressen. Fungerar på dator, smartphone eller läsplatta.
2. Skriv in ditt användarnamn/lösenord och tryck på ”Logga in”.



The screenshot shows a login form with the title "Logga in". It contains two input fields: "Användarnamn" (Username) and "Lösenord" (Password). Below the password field is a blue button labeled "Logga in". To the right of the button is a link labeled "Glömt lösenord" (Forgot password).

3. Klicka ”OK” på meddelandet som kommer upp.



The screenshot shows an error message box with a black border. The text inside reads: "Ingen spelartrupp finns tillgänglig!" (No player team is available!) and "Vänligen lägg upp truppen manuellt." (Please upload the team manually.). There is a blue button labeled "OK" in the bottom right corner.

4. Kontrollera att din kontaktinformation stämmer. Om något inte stämmer eller saknas, skriv in rätt information och tryck på "Spara".
 - För att skriva i flera mailadresser, skriv ; mellan adresserna, t.ex.
per@bing.com;martin@bing.com

Kontaktperson	<input type="text" value="Per Carlander"/>
Telefon	<input type="text" value="070- 662 40 38"/>
E-post	<input type="text" value="per.carlander@svenskaspel.se"/>

5. Du kan byta lösenord längst upp till höger på sidan (rekommenderas).
6. Lägg upp er Spelartrupp plus era förluster under Spelartrupp.
 - Klicka på "Lägg till spelare" och fyll i Position, Namn, Betydelse, Status och ev. Till/från klubb.
 - Betydelse: 1=mindre betydelse för laget, 5=stor betydelse för laget.
 - Status: För spelare som är kvar från förra året, lämna blankt. Klicka på nyförvärv eller förlust på övriga.
 - Till/från klubb: Fyll i klubb för nyförvärv/förluster. Om spelaren slutat så skriv bara slutat.

Position	Namn	Betydelse	Status	Till / från klubb
MV <input type="button" value="v"/>	Per Carlander	5 <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
B <input type="button" value="v"/>	Johan Olsson	2 <input type="button" value="v"/>	Nyförvärv <input type="button" value="v"/>	Odense
MF <input type="button" value="v"/>	Ali Sammad	4 <input type="button" value="v"/>	Förlust <input type="button" value="v"/>	IFK Göteborg
FW <input type="button" value="v"/>	Björn Andersson	2 <input type="button" value="v"/>	Förlust <input type="button" value="v"/>	Slutat
FW <input type="button" value="v"/>	Antonio Silva	3 <input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

7. Fyll i "Eventuella kompletteringar och kommentarer till spelartruppen". Detta kan var vad som helst ni anser ha värde för oss att veta. T.ex. fler nyförvärv på gång etc.

Eventuella kompletteringar och kommentarer till spelartruppen:

8. Fyll i ”Egen åsikt om nyförvärv/förluster”. Er totala åsikt om lagets spelaromsättning.

Egen åsikt om nyförvärv / förluster	Truppen är klart bättre än förra året. Alla nyförvärv vi fått in kommer från högre divisioner och ska vara toppspelare i denna serien. Vi har i och för sig tappat vår viktigaste mittfältare från förra året, men vi känner att vi fyllt den luckan bra.
--	---

9. Klicka i ”Bättre/sämre än förra året”. 3 = lika bra.

Bättre / sämre än förra året (3 = lika bra) 1 2 3 4 5

10. Fyll i ”Ranking/målsättning”. Här vill vi ha er realistiska ranking/målsättning för säsongen.

Ranking / målsättning	Med den truppen vi har ska vi vara med och slåss om seriesegern. Jag skulle inte se oss som favoriter, men absolut Topp-3. Vår interna målsättning är att vinna serien, men man får erkänna att det finns ett par lag som ser lite starkare ut på förhand.
------------------------------	--

..

11. Fyll i ”Ranking övriga lag” på lagen i er serie. Sätt en siffra 1-5 på lagen i er serie, 1=lågt rankade, 5=högt rankade. Fyll i kommentar där ni kan.

Ranking övriga lag

Lag	Klass	Kommentar
[Redacted]	4 <input type="button" value="v"/>	Bra lag, ungefär samma klass som oss.
[Redacted]	2 <input type="button" value="v"/>	Tappat mycket, mittenlag/undre halvan.
[Redacted]	1 <input type="button" value="v"/>	Nykomlingar som inte förstärkt. Förlorat stort på försäsongen.
[Redacted]	3 <input type="button" value="v"/>	Mittenlag, stabila men kan inte utmana de bästa.
[Redacted]	3 <input type="button" value="v"/>	Vet inte så mycket om dom.
[Redacted]	5 <input type="button" value="v"/>	Bästa laget i serien, misslyckande om de inte går upp.
[Redacted]	2 <input type="button" value="v"/>	Tappat en del sen föra året, bör hamna på undre halvan.
[Redacted]	5 <input type="button" value="v"/>	Näst bästa laget, kan utman om seriesgern.
[Redacted]	2 <input type="button" value="v"/>	Vet inte så mycket om dom.
[Redacted]	4 <input type="button" value="v"/>	Bra nykomling som förstärkt bra. Kommer överraska många.
[Redacted]	3 <input type="button" value="v"/>	Svårbedömda, mitten/övre halvan.
[Redacted]	3 <input type="button" value="v"/>	Ungt lag, men mycket talang.
[Redacted]	1 <input type="button" value="v"/>	Troligtvis seriens svagaste lag på pappret.

12. Fyll i ”Träningsmatcher”. Klicka på ”Lägg till match”, Skriv i Match, Resultat, Kommentar. Upprepa för varje träningsmatch ni spelat.

Träningsmatcher

Match	Resultat	Kommentar
Ditt lag-Juventus	2-2	Jämn match, rättvist resultat.
Odense-Ditt lag	0-3	Odense spelade med mycket juniorer. Men bra match från oss.
Ditt lag-Kongsvinger	1-5	Här hade vi inte en chans. Hade ett par nyckelspelare borta dock.
Ålborg-Ditt lag	3-0	Lite för stora siffror, men rättvis seger.
<input type="button" value="Lägg till en match"/>		

13. Kontrollera att allt stämmer och tryck på ”Skicka rapport”.

14. Klicka OK i kontrollrutan som kommer upp om allt stämmer.

15. Du kan göra ändringar och komplettera hur många gånger du vill. Bara att göra ändringarna, spara, och skicka in rapporten igen.

- Du kan när som helst trycka på ”Spara”, rapporten skickas inte in förrän du trycker på ”Skicka rapport”. Dessutom sparas uppgifter automatiskt hela tiden.
- Du kan logga in och ut och fortsätta fylla i rapporten vid senare tillfälle.
- Har du glömt ditt lösenord klickar du på ”Glöm lösenord” på inloggningssidan.
- Nya instruktioner kommer inför första Matchrapporten, så den ska ni inte klicka på nu innan dess.
- Detta är ett nytt system, så vi är tacksamma för feedback på saker som inte fungerar som det ska.
- Hör av er till Erik Magnusson på 073-034 25 54 eller erik.magnusson@svenskaspel.se om ni har några frågor eller behöver hjälp med något.

Bilaga 2. Instruktioner för rapportering av Matchrapport

1. Klicka på länken <https://svenskaspel.se/prod/ExternSportinformation> alt. skriv in adressen.
2. Skriv in ditt användarnamn/lösenord och tryck på "Logga in"
3. Fyll i **Matchrapport** från er förra match, **Åsikt om matchen** och **Rättvisande resultat**. OBS! Ni behöver inte fylla i Resultat, Målskyttar, Varningar, Utvisningar och Målchanser. Detta görs ej första matchen. Se exempel nedan:

Resultat	3	0	Betradar Current
Målskyttar			
Varningar			
Utvisningar			
Målchanser			
Odds	0,00 - 0,00 - 0,00		
Åsikt om matchen	Vi tog kommandot från start och gjorde 1-0 redan efter 5 minuter. Efter det tappar vi och motståndarna åter sig in i matchen mer och mer. Andra halvlek ställningskrig där vi lyckas göra två sena mål och säkra segern.		
Rättvisande resultat	Nja, 3-0 är i överkant. Vi var mer effektiva i en jämn match där vi genom en bra start och en bra avslutning säkrar 3 poäng. Vinst med uddamålet för oss speglar nog matchbilden.		


4. Kontrollera er **Spelartrupp**.
 - Ändra ev. felaktiga positioner.
 - Lägg till spelare som ev. saknas genom att trycka på "Lägg till spelare".
 - Ta bort spelare som inte tillhör laget genom att markera "Lämnat laget" under rubriken "Tillgänglig".
 - Fyll i "Betydelse" på alla spelare i truppen. Detta är alltså betydelsen för ert lag från 1-5, där 1=mindre betydelse och 5=stor betydelse. Detta behöver bara göras en gång innan första matchen, sen ligger värdena kvar. Den går att uppdatera när ni vill under säsongen när ni känner att siffrorna behöver uppdateras.

Position	Namn	Betydelse	Tillgänglig	Beräknad åter / Notering
MV <input type="button" value="v"/>	a	1 <input type="button" value="v"/>	Tveksam till spel <input type="button" value="v"/>	Ljumsproblem, 50/50
B <input type="button" value="v"/>	b	1 <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>	
MF <input type="button" value="v"/>	ååå AAO	5 <input type="button" value="v"/>	Definitivt borta <input type="button" value="v"/>	Korsband, åter maj.
FW <input type="button" value="v"/>	d	3 <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>	
MV <input type="button" value="v"/>	e	5 <input type="button" value="v"/>	Tveksam till spel <input type="button" value="v"/>	Varit sjuk, bör kunna spela.

5. Fyll i frånvaro i **Spelartrupp**. På spelare som riskerar att missa nästa match klickar ni på Tveksam till spel eller Definitivt borta och fyll i orsak och när spelaren beräknas åter. Se exempel nedan:

Position	Namn	Betydelse	Tillgänglig	Beräknad åter / Notering
MV <input type="button" value="v"/>	a	1 <input type="button" value="v"/>	Tveksam till spel <input type="button" value="v"/>	Ljumsproblem, 50/50
B <input type="button" value="v"/>	b	1 <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
MF <input type="button" value="v"/>	ååå ÅÅÖ	5 <input type="button" value="v"/>	Definitivt borta <input type="button" value="v"/>	Korsband, åter maj.
FW <input type="button" value="v"/>	d	3 <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>	<input type="text"/>
MV <input type="button" value="v"/>	e	5 <input type="button" value="v"/>	Tveksam till spel <input type="button" value="v"/>	Varit sjuk, bör kunna spela.

6. Fyll i information **Inför** nästa match. Styrka på laget 1-5 (1=mycket försvagat lag, 5=helt ordinarie lag), och Åsikt inför matchen. Se exempel nedan:

Matchdatum	2015-04-19
Arena	
Styrka på laget	<input type="radio"/> 1 <input checked="" type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Åsikt inför matchen	Vi har ett par skador på viktiga spelare, så vi är något försvagade. Dock brukar vi ha lätt för denna motståndaren. Bland annat vann vi en träningsmatch för 3 veckor sedan med 3-0. Troligtvis jämnare nu, men vi är favoriter på hemmaplan.

7. Kontrollera att allt stämmer och tryck på ”Skicka matchrapport”.
8. Klicka ”Jag intygar ovanstående” i kontrollrutan som kommer upp om allt stämmer.
9. Om något förändras i laget efter ni har skickat in er rapport, men innan matchstart, så skriver ni detta under **Ny information** och skickar rapporten igen. **Detta är oerhört viktigt.** Se exempel nedan:

Ny information	Två spelare, Per Persson och Martin Jonsson, har fått feber i natt och kan inte vara med idag. Tunga avbräck.
-----------------------	---

- Du kan när som helst trycka på "Spara", rapporten skickas inte in förrän du trycker på "Skicka rapport". Dessutom sparas uppgifter automatiskt hela tiden.
- Du kan logga in och ut och fortsätta fylla i rapporten vid senare tillfälle.
- Har du glömt ditt lösenord klickar du på "Glöm lösenord" på inloggningssidan.
- Detta är ett nytt system, så vi är tacksamma för feedback på saker som inte fungerar som det ska.
- Hör av er till Erik Magnusson på 073-034 25 54 eller erik.magnusson@svenskaspel.se om ni har några frågor eller behöver hjälp med något.